

# Cours de Méthodes Numériques

Licence M.I.A.S.H.S. Deuxième Année



Année 2019-2020

# 3. Méthodes numériques en probabilités et statistique

## 3.1 Simulation de réalisations de variables aléatoires

### Créer du hasard ?

Ordinateur = fonctionnement totalement **déterministe** !

#### Propriété

*Un ordinateur ne pourra générer qu'un **pseudo-hasard** et en particulier des nombres pseudo-aléatoires.*

Comment "mimer" le hasard ?

⇒ Choisir uniformément un réel dans  $[0, 1]$

⇒ Choisir uniformément un décimal de  $[0, 1]$  à  $2 \cdot 10^{-16}$  près

# 3. Méthodes numériques en probabilités et statistique

## 3.1 Simulation de réalisations de variables aléatoires

### Créer du hasard ?

Ordinateur = fonctionnement totalement **déterministe** !

#### Propriété

*Un ordinateur ne pourra générer qu'un pseudo-hasard et en particulier des nombres pseudo-aléatoires.*

Comment "mimer" le hasard ?

⇒ Choisir uniformément un réel dans  $[0, 1]$

⇒ Choisir uniformément un décimal de  $[0, 1]$  à  $2 \cdot 10^{-16}$  près

# 3. Méthodes numériques en probabilités et statistique

## 3.1 Simulation de réalisations de variables aléatoires

### Créer du hasard ?

Ordinateur = fonctionnement totalement **déterministe** !

#### Propriété

*Un ordinateur ne pourra générer qu'un **pseudo-hasard** et en particulier des **nombre pseudo-aléatoires**.*

Comment "mimer" le hasard ?

⇒ Choisir uniformément un réel dans  $[0, 1]$

⇒ Choisir uniformément un décimal de  $[0, 1]$  à  $2 \cdot 10^{-16}$  près

# 3. Méthodes numériques en probabilités et statistique

## 3.1 Simulation de réalisations de variables aléatoires

### Créer du hasard ?

Ordinateur = fonctionnement totalement **déterministe** !

#### Propriété

*Un ordinateur ne pourra générer qu'un **pseudo-hasard** et en particulier des **nombre pseudo-aléatoires**.*

Comment "mimer" le hasard ?

⇒ Choisir uniformément un réel dans  $[0, 1]$

⇒ Choisir uniformément un décimal de  $[0, 1]$  à  $2 \cdot 10^{-16}$  près

# 3. Méthodes numériques en probabilités et statistique

## 3.1 Simulation de réalisations de variables aléatoires

### Créer du hasard ?

Ordinateur = fonctionnement totalement **déterministe** !

#### Propriété

*Un ordinateur ne pourra générer qu'un **pseudo-hasard** et en particulier des nombres pseudo-aléatoires.*

Comment "mimer" le hasard ?

⇒ Choisir uniformément un réel dans  $[0, 1]$

⇒ Choisir uniformément un décimal de  $[0, 1]$  à  $2 \cdot 10^{-16}$  près

# 3. Méthodes numériques en probabilités et statistique

## 3.1 Simulation de réalisations de variables aléatoires

### Créer du hasard ?

Ordinateur = fonctionnement totalement **déterministe** !

#### Propriété

*Un ordinateur ne pourra générer qu'un **pseudo-hasard** et en particulier des nombres pseudo-aléatoires.*

Comment "mimer" le hasard ?

⇒ Choisir uniformément un réel dans  $[0, 1]$

⇒ Choisir uniformément un décimal de  $[0, 1]$  à  $2 \cdot 10^{-16}$  près

# Nombre pseudo-aléatoire sur $[0, 1]$

## Définition

Soit  $m \in \mathbb{N}^* \setminus \{1\}$ . Pour  $k \in \mathbb{N}$ , il existe un unique  $k' \in \{0, 1, \dots, m-1\}$  tel que  $k = k' [m]$  (**modulo**  $m$ )  $\iff k - k'$  est divisible par  $m$

Exemples :  $18 = 3 [5]$ ,  $18 = 0 [9]$ ,  $18 = 18 [25]$ ,  $324903 = 462 [531]$ .

Idée : Prendre  $k$  et  $m$  grand et revenir dans  $[0, 1]$  en divisant par  $m$

Exemples :  $324903 = 462 [531] \implies u = 462/531 \simeq 0.870$

$324903 * 462 = 513 [531] \implies u = 513/531 \simeq 0.966$

$324903 * 513 = 180 [531] \implies u = 180/531 \simeq 0.339$

# Nombre pseudo-aléatoire sur $[0, 1]$

## Définition

Soit  $m \in \mathbb{N}^* \setminus \{1\}$ . Pour  $k \in \mathbb{N}$ , il existe un unique  $k' \in \{0, 1, \dots, m-1\}$  tel que  $k = k' [m]$  (**modulo**  $m$ )  $\iff k - k'$  est divisible par  $m$

**Exemples :**  $18 = 3 [5]$ ,  $18 = 0 [9]$ ,  $18 = 18 [25]$ ,  $324903 = 462 [531]$ .

*Idée :* Prendre  $k$  et  $m$  grand et revenir dans  $[0, 1]$  en divisant par  $m$

**Exemples :**  $324903 = 462 [531] \implies u = 462/531 \simeq 0.870$

$324903 * 462 = 513 [531] \implies u = 513/531 \simeq 0.966$

$324903 * 513 = 180 [531] \implies u = 180/531 \simeq 0.339$

# Nombre pseudo-aléatoire sur $[0, 1]$

## Définition

Soit  $m \in \mathbb{N}^* \setminus \{1\}$ . Pour  $k \in \mathbb{N}$ , il existe un unique  $k' \in \{0, 1, \dots, m-1\}$  tel que  $k = k' [m]$  (**modulo**  $m$ )  $\iff k - k'$  est divisible par  $m$

**Exemples :**  $18 = 3 [5]$ ,  $18 = 0 [9]$ ,  $18 = 18 [25]$ ,  $324903 = 462 [531]$ .

**Idée :** Prendre  $k$  et  $m$  grand et revenir dans  $[0, 1]$  en divisant par  $m$

**Exemples :**  $324903 = 462 [531] \implies u = 462/531 \simeq 0.870$

$324903 * 462 = 513 [531] \implies u = 513/531 \simeq 0.966$

$324903 * 513 = 180 [531] \implies u = 180/531 \simeq 0.339$

# Nombre pseudo-aléatoire sur $[0, 1]$

## Définition

Soit  $m \in \mathbb{N}^* \setminus \{1\}$ . Pour  $k \in \mathbb{N}$ , il existe un unique  $k' \in \{0, 1, \dots, m-1\}$  tel que  $k = k' [m]$  (**modulo**  $m$ )  $\iff k - k'$  est divisible par  $m$

**Exemples :**  $18 = 3 [5]$ ,  $18 = 0 [9]$ ,  $18 = 18 [25]$ ,  $324903 = 462 [531]$ .

**Idée :** Prendre  $k$  et  $m$  grand et revenir dans  $[0, 1]$  en divisant par  $m$

**Exemples :**  $324903 = 462 [531] \implies u = 462/531 \simeq 0.870$

$324903 * 462 = 513 [531] \implies u = 513/531 \simeq 0.966$

$324903 * 513 = 180 [531] \implies u = 180/531 \simeq 0.339$

# Nombre pseudo-aléatoire sur $[0, 1]$

## Définition

Soit  $m \in \mathbb{N}^* \setminus \{1\}$ . Pour  $k \in \mathbb{N}$ , il existe un unique  $k' \in \{0, 1, \dots, m-1\}$  tel que  $k = k' [m]$  (**modulo**  $m$ )  $\iff k - k'$  est divisible par  $m$

**Exemples :**  $18 = 3 [5]$ ,  $18 = 0 [9]$ ,  $18 = 18 [25]$ ,  $324903 = 462 [531]$ .

**Idée :** Prendre  $k$  et  $m$  grand et revenir dans  $[0, 1]$  en divisant par  $m$

**Exemples :**  $324903 = 462 [531] \implies u = 462/531 \simeq 0.870$

$324903 * 462 = 513 [531] \implies u = 513/531 \simeq 0.966$

$324903 * 513 = 180 [531] \implies u = 180/531 \simeq 0.339$

# Nombre pseudo-aléatoire sur $[0, 1]$

## Définition

Soit  $m \in \mathbb{N}^* \setminus \{1\}$ . Pour  $k \in \mathbb{N}$ , il existe un unique  $k' \in \{0, 1, \dots, m-1\}$  tel que  $k = k' [m]$  (**modulo**  $m$ )  $\iff k - k'$  est divisible par  $m$

**Exemples :**  $18 = 3 [5]$ ,  $18 = 0 [9]$ ,  $18 = 18 [25]$ ,  $324903 = 462 [531]$ .

**Idée :** Prendre  $k$  et  $m$  grand et revenir dans  $[0, 1]$  en divisant par  $m$

**Exemples :**  $324903 = 462 [531] \implies u = 462/531 \simeq 0.870$

$324903 * 462 = 513 [531] \implies u = 513/531 \simeq 0.966$

$324903 * 513 = 180 [531] \implies u = 180/531 \simeq 0.339$

# Nombre pseudo-aléatoire sur $[0, 1]$

## Définition

Soit  $m \in \mathbb{N}^* \setminus \{1\}$ . Pour  $k \in \mathbb{N}$ , il existe un unique  $k' \in \{0, 1, \dots, m-1\}$  tel que  $k = k' [m]$  (**modulo**  $m$ )  $\iff k - k'$  est divisible par  $m$

**Exemples :**  $18 = 3 [5]$ ,  $18 = 0 [9]$ ,  $18 = 18 [25]$ ,  $324903 = 462 [531]$ .

**Idée :** Prendre  $k$  et  $m$  grand et revenir dans  $[0, 1]$  en divisant par  $m$

**Exemples :**  $324903 = 462 [531] \implies u = 462/531 \simeq 0.870$

$324903 * 462 = 513 [531] \implies u = 513/531 \simeq 0.966$

$324903 * 513 = 180 [531] \implies u = 180/531 \simeq 0.339$

## Nombres pseudo-aléatoires sur $[0, 1]$ (suite)

Une procédure pour simuler plusieurs nombres pseudo-aléatoires sur  $[0, 1]$  :

### Procédure

Soit  $m \in \mathbb{N}^* \setminus \{1\}$ ,  $a \in \mathbb{N}^* \setminus \{1\}$  et  $b \in \{0, 1, \dots, m-1\}$  fixés.

- 1 Avec  $x_0 \in \mathbb{N}$ ,  $x_{n+1} = a \times x_n + b [m]$  pour  $n \geq 0$
- 2 Avec  $u_n = x_n/m$ ,  $(u_1, \dots, u_n)$   $n$  nombres pseudo-aléatoires de  $[0, 1]$

**Exemples :** Avec  $m = 531$ ,  $a = 324903$ ,  $b = 0$  et  $x_0 = 1$

$(x_1, \dots, x_{10}) = (462 \ 513 \ 180 \ 324 \ 477 \ 9 \ 441 \ 369 \ 27 \ 261..)$

$(u_1, \dots, u_{10}) \simeq (0.870 \ 0.966 \ 0.339 \ 0.610 \ 0.898 \ 0.017 \ 0.831 \ 0.695 \ 0.051..)$

## Nombres pseudo-aléatoires sur $[0, 1]$ (suite)

Une procédure pour simuler plusieurs nombres pseudo-aléatoires sur  $[0, 1]$  :

### Procédure

Soit  $m \in \mathbb{N}^* \setminus \{1\}$ ,  $a \in \mathbb{N}^* \setminus \{1\}$  et  $b \in \{0, 1, \dots, m-1\}$  fixés.

- 1 Avec  $x_0 \in \mathbb{N}$ ,  $x_{n+1} = a \times x_n + b [m]$  pour  $n \geq 0$
- 2 Avec  $u_n = x_n/m$ ,  $(u_1, \dots, u_n)$   $n$  nombres pseudo-aléatoires de  $[0, 1]$

Exemples : Avec  $m = 531$ ,  $a = 324903$ ,  $b = 0$  et  $x_0 = 1$

$(x_1, \dots, x_{10}) = (462 \ 513 \ 180 \ 324 \ 477 \ 9 \ 441 \ 369 \ 27 \ 261..)$

$(u_1, \dots, u_{10}) \simeq (0.870 \ 0.966 \ 0.339 \ 0.610 \ 0.898 \ 0.017 \ 0.831 \ 0.695 \ 0.051..)$

## Nombres pseudo-aléatoires sur $[0, 1]$ (suite)

Une procédure pour simuler plusieurs nombres pseudo-aléatoires sur  $[0, 1]$  :

### Procédure

Soit  $m \in \mathbb{N}^* \setminus \{1\}$ ,  $a \in \mathbb{N}^* \setminus \{1\}$  et  $b \in \{0, 1, \dots, m-1\}$  fixés.

- 1 Avec  $x_0 \in \mathbb{N}$ ,  $x_{n+1} = a \times x_n + b [m]$  pour  $n \geq 0$
- 2 Avec  $u_n = x_n/m$ ,  $(u_1, \dots, u_n)$   $n$  nombres pseudo-aléatoires de  $[0, 1]$

**Exemples :** Avec  $m = 531$ ,  $a = 324903$ ,  $b = 0$  et  $x_0 = 1$

$(x_1, \dots, x_{10}) = (462 \ 513 \ 180 \ 324 \ 477 \ 9 \ 441 \ 369 \ 27 \ 261..)$

$(u_1, \dots, u_{10}) \simeq (0.870 \ 0.966 \ 0.339 \ 0.610 \ 0.898 \ 0.017 \ 0.831 \ 0.695 \ 0.051..)$

## Nombres pseudo-aléatoires sur $[0, 1]$ (suite)

Une procédure pour simuler plusieurs nombres pseudo-aléatoires sur  $[0, 1]$  :

### Procédure

Soit  $m \in \mathbb{N}^* \setminus \{1\}$ ,  $a \in \mathbb{N}^* \setminus \{1\}$  et  $b \in \{0, 1, \dots, m-1\}$  fixés.

- 1 Avec  $x_0 \in \mathbb{N}$ ,  $x_{n+1} = a \times x_n + b [m]$  pour  $n \geq 0$
- 2 Avec  $u_n = x_n/m$ ,  $(u_1, \dots, u_n)$   $n$  nombres pseudo-aléatoires de  $[0, 1]$

**Exemples :** Avec  $m = 531$ ,  $a = 324903$ ,  $b = 0$  et  $x_0 = 1$

$(x_1, \dots, x_{10}) = (462 \ 513 \ 180 \ 324 \ 477 \ 9 \ 441 \ 369 \ 27 \ 261..)$

$(u_1, \dots, u_{10}) \simeq (0.870 \ 0.966 \ 0.339 \ 0.610 \ 0.898 \ 0.017 \ 0.831 \ 0.695 \ 0.051..)$

## Nombres pseudo-aléatoires sur $[0, 1]$ (suite)

Une procédure pour simuler plusieurs nombres pseudo-aléatoires sur  $[0, 1]$  :

### Procédure

Soit  $m \in \mathbb{N}^* \setminus \{1\}$ ,  $a \in \mathbb{N}^* \setminus \{1\}$  et  $b \in \{0, 1, \dots, m-1\}$  fixés.

- 1 Avec  $x_0 \in \mathbb{N}$ ,  $x_{n+1} = a \times x_n + b [m]$  pour  $n \geq 0$
- 2 Avec  $u_n = x_n/m$ ,  $(u_1, \dots, u_n)$   $n$  nombres pseudo-aléatoires de  $[0, 1]$

**Exemples :** Avec  $m = 531$ ,  $a = 324903$ ,  $b = 0$  et  $x_0 = 1$

$(x_1, \dots, x_{10}) = (462 \ 513 \ 180 \ 324 \ 477 \ 9 \ 441 \ 369 \ 27 \ 261..)$

$(u_1, \dots, u_{10}) \simeq (0.870 \ 0.966 \ 0.339 \ 0.610 \ 0.898 \ 0.017 \ 0.831 \ 0.695 \ 0.051..)$

# Nombres pseudo-aléatoires sur $[0, 1]$ (fin)

Comment choisir  $m$ ,  $a$  et  $b$ ?

Remarque : Au plus la suite  $x_j$  peut être périodique de **période**  $m$

Pour simplifier, on prend  $b = 0$ . Pour avoir une période  $(m - 1)$  :

- 1 On choisit  $m$  nombre premier
- 2 On prend  $a$  tel que  $a^{m-1} - 1$  multiple de  $m$  et  $a^j - 1$  non divisible par  $m$ , pour  $j = 1, \dots, m - 2$ .

$\implies$  Par exemple,  $m = 2^{31} - 1$  et  $a = 16807$

$\implies$  Choix de  $x_0$  : horloge interne de l'ordinateur!

# Nombres pseudo-aléatoires sur $[0, 1]$ (fin)

Comment choisir  $m$ ,  $a$  et  $b$ ?

**Remarque** : Au plus la suite  $x_i$  peut être périodique de **période**  $m$

Pour simplifier, on prend  $b = 0$ . Pour avoir une période  $(m - 1)$  :

- 1 On choisit  $m$  nombre premier
- 2 On prend  $a$  tel que  $a^{m-1} - 1$  multiple de  $m$  et  $a^j - 1$  non divisible par  $m$ , pour  $j = 1, \dots, m - 2$ .

$\implies$  Par exemple,  $m = 2^{31} - 1$  et  $a = 16807$

$\implies$  Choix de  $x_0$  : horloge interne de l'ordinateur!

## Nombres pseudo-aléatoires sur $[0, 1]$ (fin)

Comment choisir  $m$ ,  $a$  et  $b$ ?

**Remarque** : Au plus la suite  $x_i$  peut être périodique de **période**  $m$

Pour simplifier, on prend  $b = 0$ . Pour avoir une période  $(m - 1)$  :

- 1 On choisit  $m$  nombre premier
- 2 On prend  $a$  tel que  $a^{m-1} - 1$  multiple de  $m$  et  $a^j - 1$  non divisible par  $m$ , pour  $j = 1, \dots, m - 2$ .

$\implies$  Par exemple,  $m = 2^{31} - 1$  et  $a = 16807$

$\implies$  Choix de  $x_0$  : horloge interne de l'ordinateur!

## Nombres pseudo-aléatoires sur $[0, 1]$ (fin)

Comment choisir  $m$ ,  $a$  et  $b$ ?

**Remarque** : Au plus la suite  $x_i$  peut être périodique de **période**  $m$

Pour simplifier, on prend  $b = 0$ . Pour avoir une période  $(m - 1)$  :

- 1 On choisit  $m$  nombre premier
- 2 On prend  $a$  tel que  $a^{m-1} - 1$  multiple de  $m$  et  $a^j - 1$  non divisible par  $m$ , pour  $j = 1, \dots, m - 2$ .

$\implies$  Par exemple,  $m = 2^{31} - 1$  et  $a = 16807$

$\implies$  Choix de  $x_0$  : horloge interne de l'ordinateur!

## Nombres pseudo-aléatoires sur $[0, 1]$ (fin)

Comment choisir  $m$ ,  $a$  et  $b$ ?

**Remarque** : Au plus la suite  $x_i$  peut être périodique de **période**  $m$

Pour simplifier, on prend  $b = 0$ . Pour avoir une période  $(m - 1)$  :

- 1 On choisit  $m$  nombre premier
- 2 On prend  $a$  tel que  $a^{m-1} - 1$  multiple de  $m$  et  $a^j - 1$  non divisible par  $m$ , pour  $j = 1, \dots, m - 2$ .

$\implies$  Par exemple,  $m = 2^{31} - 1$  et  $a = 16807$

$\implies$  Choix de  $x_0$  : horloge interne de l'ordinateur!

## Nombres pseudo-aléatoires sur $[0, 1]$ (fin)

Comment choisir  $m$ ,  $a$  et  $b$ ?

**Remarque** : Au plus la suite  $x_i$  peut être périodique de **période**  $m$

Pour simplifier, on prend  $b = 0$ . Pour avoir une période  $(m - 1)$  :

- 1 On choisit  $m$  nombre premier
- 2 On prend  $a$  tel que  $a^{m-1} - 1$  multiple de  $m$  et  $a^j - 1$  non divisible par  $m$ , pour  $j = 1, \dots, m - 2$ .

$\implies$  Par exemple,  $m = 2^{31} - 1$  et  $a = 16807$

$\implies$  Choix de  $x_0$  : horloge interne de l'ordinateur!

## Nombres pseudo-aléatoires sur $[0, 1]$ (fin)

Comment choisir  $m$ ,  $a$  et  $b$ ?

**Remarque** : Au plus la suite  $x_i$  peut être périodique de **période**  $m$

Pour simplifier, on prend  $b = 0$ . Pour avoir une période  $(m - 1)$  :

- 1 On choisit  $m$  nombre premier
- 2 On prend  $a$  tel que  $a^{m-1} - 1$  multiple de  $m$  et  $a^j - 1$  non divisible par  $m$ , pour  $j = 1, \dots, m - 2$ .

$\implies$  Par exemple,  $m = 2^{31} - 1$  et  $a = 16807$

$\implies$  Choix de  $x_0$  : horloge interne de l'ordinateur!

## Générer des nombres pseudo-aléatoires de toute loi

On sait générer  $n$  réalisations de v.a. indépendantes de loi  $\simeq \mathcal{U}([0, 1])$  :  
commande R : `runif(n, 0, 1)`

Comment générer  $n$  réalisations de v.a. indépendantes de loi quelconque ?

### Propriété

*Si  $X$  v.a. continue avec  $f_X > 0$  de  $I \subset \mathbb{R}$ . Alors  $F_X$  sur  $I$  admet une fonction réciproque  $F_X^{-1}$  et pour  $U \stackrel{\mathcal{L}}{\sim} \mathcal{U}([0, 1])$  alors  $F_X^{-1}(U)$  a la même loi que  $X$ .*

### Démonstration.

$F_X$  strictement croissante sur  $I$  :  $F_X$  est bien bijective, et admet une fonction réciproque  $F_X^{-1}$  sur  $]0, 1[$  continue :  $F_X^{-1}(U)$  est une v.a. Pour tout  $x \in \mathbb{R}$ , avec  $F_X(F_X^{-1}(U)) = U$  et

$$\mathbf{P}(F_X^{-1}(U) \leq x) = \mathbf{P}(U \leq F_X(x)) = F_U(F_X(x)) = F_X(x) \quad \text{car } F_U(u) = u \text{ pour tout } u \in [0, 1].$$

La v.a.  $F_X^{-1}(U)$  a donc même fonction de répartition que  $X$ , ces deux v.a. ont donc même loi.  $\square$

## Générer des nombres pseudo-aléatoires de toute loi

On sait générer  $n$  réalisations de v.a. indépendantes de loi  $\simeq \mathcal{U}([0, 1])$  :  
commande R : `runif(n, 0, 1)`

Comment générer  $n$  réalisations de v.a. indépendantes de loi quelconque ?

### Propriété

*Si  $X$  v.a. continue avec  $f_X > 0$  de  $I \subset \mathbb{R}$ . Alors  $F_X$  sur  $I$  admet une fonction réciproque  $F_X^{-1}$  et pour  $U \stackrel{\mathcal{L}}{\sim} \mathcal{U}([0, 1])$  alors  $F_X^{-1}(U)$  a la même loi que  $X$ .*

### Démonstration.

$F_X$  strictement croissante sur  $I$  :  $F_X$  est bien bijective, et admet une fonction réciproque  $F_X^{-1}$  sur  $]0, 1[$  continue :  $F_X^{-1}(U)$  est une v.a. Pour tout  $x \in \mathbb{R}$ , avec  $F_X(F_X^{-1}(U)) = U$  et

$$\mathbf{P}(F_X^{-1}(U) \leq x) = \mathbf{P}(U \leq F_X(x)) = F_U(F_X(x)) = F_X(x) \quad \text{car } F_U(u) = u \text{ pour tout } u \in [0, 1].$$

La v.a.  $F_X^{-1}(U)$  a donc même fonction de répartition que  $X$ , ces deux v.a. ont donc même loi.  $\square$

## Générer des nombres pseudo-aléatoires de toute loi

On sait générer  $n$  réalisations de v.a. indépendantes de loi  $\simeq \mathcal{U}([0, 1])$  :  
commande R : `runif(n, 0, 1)`

Comment générer  $n$  réalisations de v.a. indépendantes de loi quelconque ?

### Propriété

*Si  $X$  v.a. continue avec  $f_X > 0$  de  $I \subset \mathbb{R}$ . Alors  $F_X$  sur  $I$  admet une fonction réciproque  $F_X^{-1}$  et pour  $U \stackrel{\mathcal{L}}{\sim} \mathcal{U}([0, 1])$  alors  $F_X^{-1}(U)$  a la même loi que  $X$ .*

### Démonstration.

$F_X$  strictement croissante sur  $I$  :  $F_X$  est bien bijective, et admet une fonction réciproque  $F_X^{-1}$  sur  $]0, 1[$  continue :  $F_X^{-1}(U)$  est une v.a. Pour tout  $x \in \mathbb{R}$ , avec  $F_X(F_X^{-1}(U)) = U$  et

$$\mathbf{P}(F_X^{-1}(U) \leq x) = \mathbf{P}(U \leq F_X(x)) = F_U(F_X(x)) = F_X(x) \quad \text{car } F_U(u) = u \text{ pour tout } u \in [0, 1].$$

La v.a.  $F_X^{-1}(U)$  a donc même fonction de répartition que  $X$ , ces deux v.a. ont donc même loi.  $\square$

## Générer des nombres pseudo-aléatoires de toute loi (suite)

**Exemple** : Si  $X$  suit la loi  $\mathcal{E}(\lambda)$ , alors  $F_X(x) = \begin{cases} 0 & \text{si } x \leq 0 \\ 1 - e^{-\lambda x} & \text{si } x > 0 \end{cases}$ .

$\implies F_X$  bijective de  $]0, \infty[ \rightarrow [0, 1[$  et  $F_X^{-1}(y) = -\frac{\ln(1-y)}{\lambda}$  sur  $[0, 1[$ .

Donc si  $(U_1, \dots, U_n)$  réalisations indépendantes  $\simeq \mathcal{U}([0, 1])$

$\implies (X_1, \dots, X_n)$  réalisations indépendantes  $\simeq \mathcal{E}(\lambda)$ ,  $X_i = -\frac{\ln(1-U_i)}{\lambda}$

**Exemple moins facile** :

Si on veut générer  $(X_1, \dots, X_n)$  indépendantes avec  $X_i \stackrel{\mathcal{L}}{\simeq} \mathcal{N}(0, 1)$  :

$F_X(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \int_{-\infty}^x e^{-t^2/2} dt \implies$  pas d'expression pour  $F_X^{-1} !!$

$\implies$  Autre méthode...

## Générer des nombres pseudo-aléatoires de toute loi (suite)

**Exemple** : Si  $X$  suit la loi  $\mathcal{E}(\lambda)$ , alors  $F_X(x) = \begin{cases} 0 & \text{si } x \leq 0 \\ 1 - e^{-\lambda x} & \text{si } x > 0 \end{cases}$ .

$\implies F_X$  bijective de  $]0, \infty[ \rightarrow [0, 1[$  et  $F_X^{-1}(y) = -\frac{\ln(1-y)}{\lambda}$  sur  $[0, 1[$ .

Donc si  $(U_1, \dots, U_n)$  réalisations indépendantes  $\simeq \mathcal{U}([0, 1])$

$\implies (X_1, \dots, X_n)$  réalisations indépendantes  $\simeq \mathcal{E}(\lambda)$ ,  $X_i = -\frac{\ln(1-U_i)}{\lambda}$

**Exemple moins facile** :

Si on veut générer  $(X_1, \dots, X_n)$  indépendantes avec  $X_i \stackrel{\mathcal{L}}{\simeq} \mathcal{N}(0, 1)$  :

$F_X(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \int_{-\infty}^x e^{-t^2/2} dt \implies$  pas d'expression pour  $F_X^{-1} !!$

$\implies$  Autre méthode...

## Générer des nombres pseudo-aléatoires de toute loi (suite)

**Exemple** : Si  $X$  suit la loi  $\mathcal{E}(\lambda)$ , alors  $F_X(x) = \begin{cases} 0 & \text{si } x \leq 0 \\ 1 - e^{-\lambda x} & \text{si } x > 0 \end{cases}$ .

$\implies F_X$  bijective de  $]0, \infty[ \rightarrow [0, 1[$  et  $F_X^{-1}(y) = -\frac{\ln(1-y)}{\lambda}$  sur  $[0, 1[$ .

Donc si  $(U_1, \dots, U_n)$  réalisations indépendantes  $\simeq \mathcal{U}([0, 1])$

$\implies (X_1, \dots, X_n)$  réalisations indépendantes  $\simeq \mathcal{E}(\lambda)$ ,  $X_i = -\frac{\ln(1-U_i)}{\lambda}$

**Exemple moins facile** :

Si on veut générer  $(X_1, \dots, X_n)$  indépendantes avec  $X_i \stackrel{\mathcal{L}}{\simeq} \mathcal{N}(0, 1)$  :

$F_X(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \int_{-\infty}^x e^{-t^2/2} dt \implies$  pas d'expression pour  $F_X^{-1} !!$

$\implies$  Autre méthode...

## Générer des nombres pseudo-aléatoires de toute loi (suite)

**Exemple** : Si  $X$  suit la loi  $\mathcal{E}(\lambda)$ , alors  $F_X(x) = \begin{cases} 0 & \text{si } x \leq 0 \\ 1 - e^{-\lambda x} & \text{si } x > 0 \end{cases}$ .

$\implies F_X$  bijective de  $]0, \infty[ \rightarrow [0, 1[$  et  $F_X^{-1}(y) = -\frac{\ln(1-y)}{\lambda}$  sur  $[0, 1[$ .

Donc si  $(U_1, \dots, U_n)$  réalisations indépendantes  $\simeq \mathcal{U}([0, 1])$

$\implies (X_1, \dots, X_n)$  réalisations indépendantes  $\simeq \mathcal{E}(\lambda)$ ,  $X_i = -\frac{\ln(1-U_i)}{\lambda}$

**Exemple moins facile** :

Si on veut générer  $(X_1, \dots, X_n)$  indépendantes avec  $X_i \stackrel{\mathcal{L}}{\simeq} \mathcal{N}(0, 1)$  :

$F_X(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \int_{-\infty}^x e^{-t^2/2} dt \implies$  pas d'expression pour  $F_X^{-1} !!$

$\implies$  Autre méthode...

# Générer des nombres pseudo-aléatoires de toute loi (suite)

Et pour les variables aléatoires discrètes ?

## Propriété

Soit  $X$  v.a. prenant pour valeurs  $(x_j)_{j \geq 1}$  et  $x_j < x_{j+1}$  de loi  $\mathbb{P}(X = x_j) = p_j$ .  
Soit  $H : [0, 1] \rightarrow (x_j)_{j \in J}$  telle que  $H(x) = x_j$  pour  $F_X(x_{j-1}) \leq x < F_X(x_j)$   
avec  $F_X(x_0) = 0$ , alors si  $(U_1, \dots, U_n)$  réalisations indépendantes  $\simeq \mathcal{U}([0, 1])$   
 $\implies (V_1, \dots, V_n)$  réalisations indépendantes de loi  $(p_j)$ ,  $V_i = H(U_i)$ .

Autrement : Pour  $U \stackrel{\mathcal{L}}{\sim} \simeq \mathcal{U}([0, 1])$

- si  $0 \leq U < p_1$ ,  $V = H(U) = x_1$
- si  $p_1 \leq U < p_1 + p_2$ ,  $V = H(U) = x_2$
- si  $p_1 + p_2 \leq U < p_1 + p_2 + p_3$ ,  $V = H(U) = x_3$
- .....

## Générer des nombres pseudo-aléatoires de toute loi (suite)

Et pour les variables aléatoires discrètes ?

### Propriété

Soit  $X$  v.a. prenant pour valeurs  $(x_j)_{j \geq 1}$  et  $x_j < x_{j+1}$  de loi  $\mathbb{P}(X = x_j) = p_j$ .  
Soit  $H : [0, 1] \rightarrow (x_j)_{j \in J}$  telle que  $H(x) = x_j$  pour  $F_X(x_{j-1}) \leq x < F_X(x_j)$   
avec  $F_X(x_0) = 0$ , alors si  $(U_1, \dots, U_n)$  réalisations indépendantes  $\simeq \mathcal{U}([0, 1])$   
 $\implies (V_1, \dots, V_n)$  réalisations indépendantes de loi  $(p_j)$ ,  $V_i = H(U_i)$ .

Autrement : Pour  $U \stackrel{\mathcal{L}}{\simeq} \mathcal{U}([0, 1])$

- si  $0 \leq U < p_1$ ,  $V = H(U) = x_1$
- si  $p_1 \leq U < p_1 + p_2$ ,  $V = H(U) = x_2$
- si  $p_1 + p_2 \leq U < p_1 + p_2 + p_3$ ,  $V = H(U) = x_3$
- .....

# Générer des nombres pseudo-aléatoires de toute loi (suite)

Et pour les variables aléatoires discrètes ?

## Propriété

Soit  $X$  v.a. prenant pour valeurs  $(x_j)_{j \geq 1}$  et  $x_j < x_{j+1}$  de loi  $\mathbb{P}(X = x_j) = p_j$ .  
Soit  $H : [0, 1] \rightarrow (x_j)_{j \in J}$  telle que  $H(x) = x_j$  pour  $F_X(x_{j-1}) \leq x < F_X(x_j)$   
avec  $F_X(x_0) = 0$ , alors si  $(U_1, \dots, U_n)$  réalisations indépendantes  $\simeq \mathcal{U}([0, 1])$   
 $\implies (V_1, \dots, V_n)$  réalisations indépendantes de loi  $(p_j)$ ,  $V_i = H(U_i)$ .

**Autrement** : Pour  $U \stackrel{\mathcal{L}}{\simeq} \mathcal{U}([0, 1])$

- si  $0 \leq U < p_1$ ,  $V = H(U) = x_1$
- si  $p_1 \leq U < p_1 + p_2$ ,  $V = H(U) = x_2$
- si  $p_1 + p_2 \leq U < p_1 + p_2 + p_3$ ,  $V = H(U) = x_3$
- .....

## Générer des nombres pseudo-aléatoires de toute loi (suite)

Et pour les variables aléatoires discrètes ?

### Propriété

Soit  $X$  v.a. prenant pour valeurs  $(x_j)_{j \geq 1}$  et  $x_j < x_{j+1}$  de loi  $\mathbb{P}(X = x_j) = p_j$ .  
Soit  $H : [0, 1] \rightarrow (x_j)_{j \in J}$  telle que  $H(x) = x_j$  pour  $F_X(x_{j-1}) \leq x < F_X(x_j)$   
avec  $F_X(x_0) = 0$ , alors si  $(U_1, \dots, U_n)$  réalisations indépendantes  $\simeq \mathcal{U}([0, 1])$   
 $\implies (V_1, \dots, V_n)$  réalisations indépendantes de loi  $(p_j)$ ,  $V_i = H(U_i)$ .

**Autrement** : Pour  $U \stackrel{\mathcal{L}}{\simeq} \mathcal{U}([0, 1])$

- si  $0 \leq U < p_1$ ,  $V = H(U) = x_1$
- si  $p_1 \leq U < p_1 + p_2$ ,  $V = H(U) = x_2$
- si  $p_1 + p_2 \leq U < p_1 + p_2 + p_3$ ,  $V = H(U) = x_3$
- .....

# Générer des nombres pseudo-aléatoires de toute loi (suite)

Et pour les variables aléatoires discrètes ?

## Propriété

Soit  $X$  v.a. prenant pour valeurs  $(x_j)_{j \geq 1}$  et  $x_j < x_{j+1}$  de loi  $\mathbb{P}(X = x_j) = p_j$ .  
Soit  $H : [0, 1] \rightarrow (x_j)_{j \in J}$  telle que  $H(x) = x_j$  pour  $F_X(x_{j-1}) \leq x < F_X(x_j)$   
avec  $F_X(x_0) = 0$ , alors si  $(U_1, \dots, U_n)$  réalisations indépendantes  $\simeq \mathcal{U}([0, 1])$   
 $\implies (V_1, \dots, V_n)$  réalisations indépendantes de loi  $(p_j)$ ,  $V_i = H(U_i)$ .

**Autrement** : Pour  $U \stackrel{\mathcal{L}}{\simeq} \mathcal{U}([0, 1])$

- si  $0 \leq U < p_1$ ,  $V = H(U) = x_1$
- si  $p_1 \leq U < p_1 + p_2$ ,  $V = H(U) = x_2$
- si  $p_1 + p_2 \leq U < p_1 + p_2 + p_3$ ,  $V = H(U) = x_3$
- .....

## Générer des nombres pseudo-aléatoires de toute loi (suite)

Et pour les variables aléatoires discrètes ?

### Propriété

Soit  $X$  v.a. prenant pour valeurs  $(x_j)_{j \geq 1}$  et  $x_j < x_{j+1}$  de loi  $\mathbb{P}(X = x_j) = p_j$ .  
Soit  $H : [0, 1] \rightarrow (x_j)_{j \in J}$  telle que  $H(x) = x_j$  pour  $F_X(x_{j-1}) \leq x < F_X(x_j)$   
avec  $F_X(x_0) = 0$ , alors si  $(U_1, \dots, U_n)$  réalisations indépendantes  $\simeq \mathcal{U}([0, 1])$   
 $\implies (V_1, \dots, V_n)$  réalisations indépendantes de loi  $(p_j)$ ,  $V_i = H(U_i)$ .

**Autrement** : Pour  $U \stackrel{\mathcal{L}}{\simeq} \mathcal{U}([0, 1])$

- si  $0 \leq U < p_1$ ,  $V = H(U) = x_1$
- si  $p_1 \leq U < p_1 + p_2$ ,  $V = H(U) = x_2$
- si  $p_1 + p_2 \leq U < p_1 + p_2 + p_3$ ,  $V = H(U) = x_3$

• .....

# Générer des nombres pseudo-aléatoires de toute loi (suite)

Et pour les variables aléatoires discrètes ?

## Propriété

Soit  $X$  v.a. prenant pour valeurs  $(x_j)_{j \geq 1}$  et  $x_j < x_{j+1}$  de loi  $\mathbb{P}(X = x_j) = p_j$ .  
Soit  $H : [0, 1] \rightarrow (x_j)_{j \in J}$  telle que  $H(x) = x_j$  pour  $F_X(x_{j-1}) \leq x < F_X(x_j)$   
avec  $F_X(x_0) = 0$ , alors si  $(U_1, \dots, U_n)$  réalisations indépendantes  $\simeq \mathcal{U}([0, 1])$   
 $\implies (V_1, \dots, V_n)$  réalisations indépendantes de loi  $(p_j)$ ,  $V_i = H(U_i)$ .

**Autrement** : Pour  $U \stackrel{\mathcal{L}}{\simeq} \mathcal{U}([0, 1])$

- si  $0 \leq U < p_1$ ,  $V = H(U) = x_1$
- si  $p_1 \leq U < p_1 + p_2$ ,  $V = H(U) = x_2$
- si  $p_1 + p_2 \leq U < p_1 + p_2 + p_3$ ,  $V = H(U) = x_3$
- .....

## Générer des nombres pseudo-aléatoires de toute loi (fin)

**Remarque :**  $\mathbf{P}(\alpha \leq U < \beta) = \beta - \alpha$  pour  $0 \leq \alpha \leq \beta \leq 1$

$$\implies \mathbf{P}(V = H(U) = x_j) = \mathbf{P}(p_1 + \dots + p_{j-1} \leq U < p_1 + \dots + p_j) = p_j$$

**Exemple :** Pour générer  $(X_1, \dots, X_n)$  réalisations indépendantes de loi  $\mathcal{B}(p)$

$\implies$  On génère  $(U_1, \dots, U_n)$  réalisations indépendantes  $\simeq \mathcal{U}([0, 1])$

$\implies$  Si  $0 \leq U_i < 1 - p$ ,  $X_i = 0$ , si  $1 - p \leq U_i < 1$ ,  $X_i = 1$

**Commandes R :** `rbinom(n, 1, p)`, `rbinom(n, m, p)`, `rexp(n, 1)`, ...

## Générer des nombres pseudo-aléatoires de toute loi (fin)

**Remarque :**  $\mathbf{P}(\alpha \leq U < \beta) = \beta - \alpha$  pour  $0 \leq \alpha \leq \beta \leq 1$

$$\implies \mathbf{P}(V = H(U) = x_j) = \mathbf{P}(p_1 + \dots + p_{j-1} \leq U < p_1 + \dots + p_j) = p_j$$

**Exemple :** Pour générer  $(X_1, \dots, X_n)$  réalisations indépendantes de loi  $\mathcal{B}(p)$

$\implies$  On génère  $(U_1, \dots, U_n)$  réalisations indépendantes  $\simeq \mathcal{U}([0, 1])$

$\implies$  Si  $0 \leq U_i < 1 - p$ ,  $X_i = 0$ , si  $1 - p \leq U_i < 1$ ,  $X_i = 1$

**Commandes R :** `rbinom(n, 1, p)`, `rbinom(n, m, p)`, `rexp(n, 1)`, ...

## Générer des nombres pseudo-aléatoires de toute loi (fin)

**Remarque :**  $\mathbf{P}(\alpha \leq U < \beta) = \beta - \alpha$  pour  $0 \leq \alpha \leq \beta \leq 1$

$$\implies \mathbf{P}(V = H(U) = x_j) = \mathbf{P}(p_1 + \dots + p_{j-1} \leq U < p_1 + \dots + p_j) = p_j$$

**Exemple :** Pour générer  $(X_1, \dots, X_n)$  réalisations indépendantes de loi  $\mathcal{B}(p)$

$\implies$  On génère  $(U_1, \dots, U_n)$  réalisations indépendantes  $\simeq \mathcal{U}([0, 1])$

$\implies$  Si  $0 \leq U_i < 1 - p$ ,  $X_i = 0$ , si  $1 - p \leq U_i < 1$ ,  $X_i = 1$

Commandes R : `rbinom(n, 1, p)`, `rbinom(n, m, p)`, `rexp(n, 1)`, ...

## Générer des nombres pseudo-aléatoires de toute loi (fin)

**Remarque :**  $\mathbf{P}(\alpha \leq U < \beta) = \beta - \alpha$  pour  $0 \leq \alpha \leq \beta \leq 1$

$$\implies \mathbf{P}(V = H(U) = x_j) = \mathbf{P}(p_1 + \dots + p_{j-1} \leq U < p_1 + \dots + p_j) = p_j$$

**Exemple :** Pour générer  $(X_1, \dots, X_n)$  réalisations indépendantes de loi  $\mathcal{B}(p)$

$\implies$  On génère  $(U_1, \dots, U_n)$  réalisations indépendantes  $\simeq \mathcal{U}([0, 1])$

$\implies$  Si  $0 \leq U_i < 1 - p$ ,  $X_i = 0$ , si  $1 - p \leq U_i < 1$ ,  $X_i = 1$

**Commandes R :** `rbinom(n, 1, p)`, `rbinom(n, m, p)`, `rexp(n, 1)`, ...